



**Roberto Marmo, Daniele Ghidoli, Angelo Incubino**  
**“Creare applicazioni per Facebook”**

**Editore FAG, EDIZIONE NOVEMBRE 2011**

Prezzo 39.90 euro, Pagine 368 a colori, ISBN 9788882339920

disponibile anche in formato ebook con ISBN 9788866041337 Prezzo 28.00 euro

Sito web <http://www.robortomarmo.net/libro-facebook.htm> info@robortomarmo.net

**Listati dei codici più lunghi indicati nei libri – versione gennaio 2012**

**Pag. 146**

```

<?php
//applicazione per provare dialogo tra server e Facebook
echo "applicazione per provare dialogo tra server e Facebook<br>";
require('facebook.php');
echo "superata fase di aggancio a librerie Facebook su mio server<br>";
$facebook = new Facebook(array(
'appId' => 'TUA APPID',
'secret' => 'TUA SECRET',
'cookie' => true
));
echo "superata fase di creazione oggetto facebook<br>";
$session = $facebook->getSession();
echo "superata fase di creazione sessione<br>";
$info = $facebook->api('/USER_ID');
echo "superata fase di lettura dati<br>";
echo "<p>Ciao ".$info['name']." il tuo codice ".$info['id']."</p>";
?>

```

**NB.** Attenzione a cambiare TUA APPID, TUA SECRET con i dati ottenuti in registrazione applicazione, /USER\_ID con il numero identificativo del profilo personale. Attenzione alla libreria facebook.php scaricata da <https://github.com/facebook/facebook-php-sdk>

Da <http://developers.facebook.com/blog/post/503/> e <http://developers.facebook.com/blog/post/534/> la versione v3.0.0 e successive è aggiornamento della v2.2.x e la getSession è riferita alla serie v2.2.x. Nel caso di v3.x.x si devono togliere le righe  
`$session = $facebook->getSession();`  
`echo "superata fase di creazione sessione<br>";`  
 altrimenti si ottiene messaggio di errore del tipo Fatal error: Call to undefined method Facebook::getSession() mentre se l'esecuzione si ferma alla frase superata fase di creazione oggetto facebook e non ci sono messaggi di errore vuol dire che il server usato ha problemi di dialogo con i server di Facebook per ottenere le informazioni. Sempre in <https://github.com/facebook/php-sdk> alla cartella examples sono disponibili altri esempi.

### Pag. 158

```
$user = $facebook->getUser();
if (!$user) {
echo "<B>Attendere caricamento richiesta permessi accesso dati</B>";
$loginUrl = $facebook->getLoginUrl(
array('canvas' => 1, 'fbconnect' => 0, 'req_perms' => 'email,publish_stream', 'next' =>
$appCanvasPage.'mail.php', 'cancel_url' => $appCanvasPage));
echo('<script type="text/javascript">');
echo('top.location.href = "' . $loginUrl . '";');
echo('</script>');
exit();
}
else {
$uid = $facebook->getUser();
$info = $facebook->api('/me');
echo "<p>Ciao ".$info['name'].<img src='https://graph.facebook.com/" .
$uid ."/picture'>";
}
```

NB se non si intende chiamare lo script mail.php per prelevare email di utente basta scrivere 'next' => \$appCanvasPage altrimenti se non si scrive next e relativo parametro l'esecuzione di questo codice manda fuori da Facebook, infatti nella barra indirizzi del browser non compare apps.facebook.com ma l'indirizzo della cartella del proprio server in cui si trova il codice dell'applicazione. Questo meccanismo è riferito alla versione libreria 2.x.x per la versione 3.x.x fare riferimento a documentazione <https://developers.facebook.com/docs/reference/php/facebook-getLoginUrl/> e capitolo 4 pag. 160 come di seguito.

### Pag. 160

```
$user = $facebook->getUser();
if ($user) {
  istruzioni da eseguire
} else {
  $args['redirect_uri']="http://apps.facebook.com/prove/index.php";
  $args['scope'] = 'email,publish_stream';
  $loginUrl = $facebook->getLoginUrl($args);
  echo "<B>Attendere caricamento richiesta permessi accesso dati</B>";
  echo('<script type="text/javascript">');
  echo('top.location.href = "' . $loginUrl . '";');
  echo('</script>');
  exit();
}
```

### Pag. 162

```
$app_id='numero identificativo';
$app_secret='numero segreto';
$post_login_url='http://apps.facebook.com/...';
$code = $_REQUEST["code"];
if(empty($code)) {
  $dialog_url= "http://www.facebook.com/dialog/oauth?"
  . "client_id=" . $app_id
  . "&redirect_uri=" . urlencode($post_login_url)
  . "&scope=publish_stream";
  echo("<script>top.location.href='\" . $dialog_url . '\"</script>");
}
else {
  $token_url= "https://graph.facebook.com/oauth/"
  . "access_token?"
  . "client_id=" . $app_id
  . "&redirect_uri=" . urlencode($post_login_url)
  . "&client_secret=" . $app_secret
  . "&code=" . $code;
  $response = file_get_contents($token_url);
  $params = null;
```

```

parse_str($response, $params);
$access_token = $params['access_token'];
}

```

### Pag. 163

```

$page_id = "codice pagina pubblica";
$code = $_REQUEST["code"];
if(empty($code)) {
$dialog_url = "http://www.facebook.com/dialog/oauth?client_id="
. $app_id . "&redirect_uri=" . urlencode($post_login_url)
. "&scope=publish_stream,manage_pages";
echo('<script>top.location.href="' . $dialog_url . '";</script>');
} else {
$token_url = "https://graph.facebook.com/oauth/access_token?client_id="
. $app_id . "&redirect_uri=" . urlencode($post_login_url)
. "&client_secret=" . $app_secret
. "&code=" . $code;
$access_token = file_get_contents($token_url);
$accounts_url = "https://graph.facebook.com/me/accounts?" . $access_token;
$response = file_get_contents($accounts_url);
$resp_obj = json_decode($response,true);
$accounts = $resp_obj['data'];
foreach($accounts as $account) {
if($account['id'] == $page_id) {
$access_token = $account['access_token'];
break;
}
}
}

```

### Pag. 164

```

<?php
function parse_signed_request($signed_request, $secret)
{ list($encoded_sig, $payload) = explode('.', $signed_request, 2);
// decode the data
$sig = base64_url_decode($encoded_sig);
$data = json_decode(base64_url_decode($payload), true);
if (strtoupper($data['algorithm']) !== 'HMAC-SHA256')
{ error_log('Unknown algorithm. Expected HMAC-SHA256'); return null; }
// check sig
$expected_sig = hash_hmac('sha256', $payload, $secret, $raw = true);
if ($sig !== $expected_sig) { error_log('Bad Signed JSON signature!');
return null; } return $data; }
function base64_url_decode($input) { return base64_decode(strtr($input, '-_', '+/')); }
$result = parse_signed_request($_REQUEST['signed_request'], 'Chiave segreta');
$txt_cifrato=$result["user_id"].",".date("d-m-y").",".date('G:i', time());
$file_log=fopen("via.txt","a+");
fwrite($file_log, $txt_cifrato."\n");
fclose($file_log);
?>

```

### Pag. 166

```

$id = $facebook->getUser();
$info = $facebook->api('/me');
echo "<p>Ciao " . $info['name'] . " <img src='https://graph.facebook.com/"
. $id . "/picture'>";
try {
$info = $facebook->api('/' . $id);
echo('Visualizzo dati di ' . htmlentities($id));
echo('<ul>');
foreach ($info as $chiave => $valore) {
echo('<li>' . htmlentities($chiave) . ': ' . htmlentities($valore) . '</li>');
}
echo('</ul>');
} catch (FacebookApiException $e) {
echo('dati non trovati di ' . htmlentities($id));
}

```

### Pag. 168

```

try {
$friend = $facebook->api('/me/friends');
$amici = $friend['data'];
$namici=count($amici);
echo "<br>elenco dei tuoi $namici amici: <br>" ;
echo '<ul>' ;
for ($i=0;$i<$namici;$i++)
{
echo "<li> amico n." . ($i+1) . " ";
foreach ($amici[$i] as $chiave => $valore) {
echo(htmlentities($chiave) . ': ' . htmlentities($valore) . ' ');
echo "</li>";
}
}
echo('</ul>');
}

```

```

catch (FacebookApiException $e) {
echo('<p>non hai amici</p>');
}

```

### Pag. 172

```

$suid = $facebook->getUser();
$info = $facebook->api('/me');
$file_log=fopen("emm.txt","a+");
fwrite($file_log, date("d-m-y")."."date('G:i',
time()).".".$suid." ".$info['email']." ".$info['name']."\n");
fclose($file_log);
header("location: http://apps.facebook.com/quizscuolaguida/index.php");

```

### Pag. 173

```

$attachment = array(
'access_token' => 'access_token',
'message' => 'messaggio',
'name' => 'nome del messaggio',
'caption' => 'spiegazione del messaggio',
'link' => 'collegamento al sito',
'description' => 'descrizione',
'picture'=> 'indirizzo HTTP del file in server con l'immagine');
$facebook->api('/me/feed', 'POST', $attachment);

```

### Pag. 175

```

$code = $_REQUEST["code"];
$page_id = " codice pagina pubblica";
if(empty($code)) {
$dialog_url = "http://www.facebook.com/dialog/oauth?client_id="
. $app_id . "&redirect_uri=" . urlencode($post_login_url)
. "&scope=publish_stream,manage_pages";
echo('<script>top.location.href="' . $dialog_url . ' "</script>');
} else {
$token_url = "https://graph.facebook.com/oauth/access_token?client_id="
. $app_id . "&redirect_uri=" . urlencode($post_login_url)
. "&client_secret=" . $app_secret
. "&code=" . $code;
$access_token = file_get_contents($token_url);
$accounts_url = "https://graph.facebook.com/me/accounts?" . $access_token;
$response = file_get_contents($accounts_url);
$resp_obj = json_decode($response,true);
$accounts = $resp_obj['data'];
foreach($accounts as $account) {
if($account['id'] == $page_id) {
$access_token = $account['access_token'];
break;
}
}
}
$attachment = array(
'access_token' => 'access_token',
'message' => 'Link a YouTube',
'name' => 'nome da dare al video Youtube',
'caption' => 'spiegazione del video Youtube',
'source' => 'http://www.youtube.com/e/CCC',
'link' => 'http://www.youtube.com/watch?v=CCC',
'description' => 'descrizione video da YouTube',
'picture'=> 'http://img.youtube.com/vi/CCC/0.jpg');
try {
$result=$facebook->api('/me/feed', 'post', $attachment);
} catch (FacebookApiException $e) {
echo "<br>errore scrittura post ";
print_r($e);
}

```

### Pag. 176

```

$code = $_REQUEST["code"];
if(empty($code)) {
$dialog_url= "http://www.facebook.com/dialog/oauth?"
. "client_id=" . $app_id
. "&redirect_uri=" . urlencode($post_login_url)
. "&scope=publish_stream";
echo("<script>top.location.href='" . $dialog_url . ' "</script>");
} else {
$token_url= "https://graph.facebook.com/oauth/"
. "access_token?"
. "client_id=" . $app_id
. "&redirect_uri=" . urlencode($post_login_url)
. "&client_secret=" . $app_secret
. "&code=" . $code;
$response = file_get_contents($token_url);
$params = null;
parse_str($response, $params);
$access_token = $params['access_token'];

```

```

}
$attachment = array(
'access_token' => 'access token',
'message' => 'Link a YouTube',
'name' => 'nome da dare al video Youtube',
'caption' => 'spiegazione del video Youtube',
'source' => 'http://www.youtube.com/e/CCC',
'link' => 'http://www.youtube.com/watch?v=CCC',
'description' => 'descrizione video da YouTube',
'picture' => 'http://img.youtube.com/vi/CCC/0.jpg');
try {
$result=$facebook->api('/me/feed', 'post', $attachment);
} catch (FacebookApiException $e) {
echo "<br>errore scrittura post ";
print_r($e);
}

```

## Pag. 180

```

try {
$params = array('name' => 'NomeAlbum', 'message' => 'Descrizione contenuto album');
$ret = $facebook->api('/me/albums', 'post', $params);
$album_id = $ret['id'];
$risul=$facebook->setFileUploadSupport(true);
$params = array('message' => 'Descrizione foto', 'source' => '@' .
realpath('nomefile'));
$facebook->api('/' . $album_id . '/photos', 'post', $params);
} catch (FacebookApiException $e) {
print_r($e);
}

```

## Pag. 183

```

//codice per richiesta access token
$album_name = 'Nome Album da creare';
$album_description = 'Descrizione album';
$params = array('name' => $album_name, 'message' => $album_description);
$return = $facebook->api('/me/albums', 'post', $params);
$album_id = $return['id'];
$graph_url = "https://graph.facebook.com/" . $album_id . "/photos?access_token=" . $access_token;
//$graph_url = "https://graph.facebook.com/me/photos?". "access_token="
.access_token;
echo '<html><body>';
echo '<form enctype="multipart/form-data" action="'. $graph_url . '
"method="POST">';
echo 'Aggiunga fotografie ad album: ' . $album_name . '<br/><br/>';
echo 'Scegli un file con la fotografia: ';
echo '<input name="source" type="file"><br/><br/>';
echo 'Contenuto della fotografia: ';
echo '<input name="message" type="text" value=""><br/><br/>';
echo '<input type="submit" value="Upload" /><br/>';
echo '</form>';
echo '</body></html>';

```

## Pag. 184

```

$video_title = "titolo del video";
$video_desc = "descrizione del video";
$page_id = "codice della pagina";
$code = $_REQUEST["code"];
echo '<html><body>';
if(empty($code)) {
$dialog_url = "http://www.facebook.com/dialog/oauth?client_id="
. $app_id . "&redirect_uri=" . urlencode($post_login_url)
. "&scope=publish_stream,manage_pages";
echo('<script>top.location.href="' . $dialog_url . '";</script>');
} else {
$token_url = "https://graph.facebook.com/oauth/access_token?client_id="
. $app_id . "&redirect_uri=" . urlencode($post_login_url)
. "&client_secret=" . $app_secret
. "&code=" . $code;
$access_token = file_get_contents($token_url);
$accounts_url = "https://graph.facebook.com/me/accounts?" . $access_token;
$response = file_get_contents($accounts_url);
$resp_obj = json_decode($response,true);
$accounts = $resp_obj['data'];
foreach($accounts as $account) {
if($account['id'] == $page_id) {
$access_token = $account['access_token'];
break;
}
}
$post_url = "https://graph-video.facebook.com/" . $page_id . "/videos?"
. "title=" . $video_title . "&description=" . $video_desc
. "&access_token=" . $access_token;
echo '<form enctype="multipart/form-data" action="'. $post_url . '
"method="POST">';
echo 'Please choose a file: ';
echo '<input name="file" type="file">';

```

```

echo '<input type="submit" value="Upload" />';
echo '</form>';
}

```

## Pag. 185

```

$code = $ REQUEST["code"];
if (empty($code))
{
$dialog_url= "http://www.facebook.com/dialog/oauth?"
. "client_id=" . $app_id
. "&redirect_uri=" . urlencode($post_login_url)
. "&scope=publish_stream, user_videos";
echo("<script>top.location.href='" . $dialog_url .
"'</script>");
}
else {
$token_url= "https://graph.facebook.com/oauth/"
. "access_token?"
. "client_id=" . $app_id
. "&redirect_uri=" . urlencode($post_login_url)
. "&client_secret=" . $app_secret
. "&code=" . $code;
$response = file_get_contents($token_url);
$params = null;
parse_str($response, $params);
$access_token = $params['access_token'];
$video_title = "titolo del video";
$video_desc = "descrizione del video";
$post_url = "https://graph-video.facebook.com/me/videos?"
. "title=" . $video_title. "&description=" . $video_desc
. "&access_token=" . $access_token;
echo '<html><body>';
echo '<form enctype="multipart/form-data" action=" ' . $post_url .
"method="POST">';
echo 'scegli un file con un video :';
echo '<input name="file" type="file">';
echo '<input type="submit" value="Upload" />';
echo '</form>';
}

```

## Pag. 192

```

<div id="fb-root"></div>
<script src="http://connect.facebook.net/it_IT/all.js"></script>
<script>
FB.init({
appId : 'APP_ID',
status : true,
cookie : true,
xfbml : true,
oauth : true
});
</script>

<div id="fb-root"></div>
<script>
window.fbAsyncInit = function() {
FB.init({
appId : 'APP_ID',
status : true,
cookie : true,
xfbml : true,
oauth : true
});
(function() {
var e = document.createElement('script');
e.src = document.location.protocol + '//connect.facebook.net/it_IT/all.js';
e.async = true;
document.getElementById('fb-root').appendChild(e);
})();
</script>

```

## Pag. 196

```

<!DOCTYPE html>
<html xmlns:fb="https://www.facebook.com/2008/fbml">
<head>
<title>
Esempio
</title>
</head>
<body>
<div id="fb-root"></div>
<div id="user-info"></div>
<p><button id="fb-auth">Login</button></p>
<script>

```

```

window.fbAsyncInit = function() {
  FB.init({ appId: 'APP_ID',
  status: true,
  cookie: true,
  xfbml: true,
  oAuth: true});
  function updateButton(response) {
    var button = document.getElementById('fb-auth');
    if (response.authResponse) {
      //L'utente è già loggato e connesso
      var userInfo = document.getElementById('user-info');
      FB.api('/me', function(response) {
        userInfo.innerHTML = '' + response.name;
        button.innerHTML = 'Logout';
      });
      button.onclick = function() {
        FB.logout(function(response) {
          var userInfo = document.getElementById('user-info');
          userInfo.innerHTML="";
        });
      };
    } else {
      //l'utente non è loggato o ha fatto il logout
      button.innerHTML = 'Login';
      button.onclick = function() {
        FB.login(function(response) {
          if (response.authResponse) {
            FB.api('/me', function(response) {
              var userInfo = document.getElementById('user-info');
              userInfo.innerHTML =
              ''
              + response.name;
            });
          } else {
            //l'utente ha annullato il login
          }, {scope:'email'});
        });
      };
    }
  }
  // parte non appena viene verificato lo stato o quando cambia
  FB.getLoginStatus(updateButton);
  FB.Event.subscribe('auth.statusChange', updateButton);
};
(function() {
  var e = document.createElement('script'); e.async = true;
  e.src = document.location.protocol
  + '//connect.facebook.net/it_IT/all.js';
  document.getElementById('fb-root').appendChild(e);
})();
</script>
</body>
</html>

```

## Pag. 201

```

// Si prendono dieci amici a caso dell'utente loggato e gli eventi cui parteciperanno.
var query = FB.Data.query(
  "select uid, eid from event_member "
  + "where uid in "
  + "(select uid2 from friend where uid1 = {0})"
  + " order by rand() limit 10)",
  user id);
// Si costruiscono due query che dipendono dalla precedente, recuperando i dati di ciascun utente ed
evento
var friends = FB.Data.query(
  "select uid, name from user where uid in "
  + "(select uid from {0})", query);
var events = FB.Data.query(
  "select eid, name from event where eid in "
  + "(select eid from {0})", query);
// Si specifica cosa deve succedere, non appena tutte le query sono state eseguite
FB.Data.waitOn([query, friends, events], function() {
  // array con i nomi degli eventi
  var eventNames = friendNames = {};
  FB.Array.forEach(events.value, function(row) {
    eventNames[row.eid] = row.name;
  });
  // array con i nomi degli amici
  FB.Array.forEach(friends.value, function(row) {
    friendNames[row.uid] = row.name;
  });
  // si mostrano i risultati
  var html = '';
  FB.Array.forEach(query.value, function(row) {
    html += '<p>'
    + friendNames[row.uid]
    + ' parteciperà a '

```

```

+ eventNames[row.eid]
+ '</p>';
});
document.getElementById('display').innerHTML = html;
});

```

## Pag. 203

```

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>
Esempio
</title>
</head>
<body>
<script>
var graphURL = "https://graph.facebook.com/daniele.ghidoli/?callback=process
Result";
window.onload = function(){
var script = document.createElement("script");
script.src = graphURL;
document.body.appendChild(script);
}
function processResult(user) {
alert(user.name);
}
</script>
</body>
</html>

```

## Pag. 218

```

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xmlns:og="http://ogp.me/ns#"
xmlns:fb="http://www.facebook.com/2008/fbml">

```

```

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xmlns:og="http://ogp.me/ns#"
xmlns:fb="http://www.facebook.com/2008/fbml">
<head>
<meta property="og:title" content="METALLICA - CROSS DEVIL [COLORE:
NERO/BIANCO] - MAGLIA BASEBALL MANICA LUNGA - " />
<meta property="og:type" content="product" />
<meta property="og:image" content="http://empimg.com/pics/300_195661a.jpg" />
<meta property="og:url" content="http://www.emp-online.it/bin/shop.php?p
rog=shop&funktion=PRODUCTINFO&article=195661" />
<meta property="og:description" content="METALLICA - CROSS DEVIL
[COLORE: NERO/BIANCO] - MAGLIA BASEBALL MANICA LUNGA -" />
<meta property="og:site_name" content="EMP Mailorder Italia" />
<meta property="fb:admins" content="123456789" />
</head>
...
</html>

```

## Pag. 223

```

<?php
$ogurl = "URL DELLA PAGINA";
define('FACEBOOK_APP_ID', "APP_ID");
define('FACEBOOK_SECRET', "SECRET_KEY");
$message = "Hello World!";
$access_token_url = "https://graph.facebook.com/oauth/access_token";
$params = "grant_type=client_credentials&client_id=" . FACEBOOK_APP_ID .
"&client_secret=" . FACEBOOK_SECRET;
$access_token = file_get_contents($access_token_url . "?" . $params);
$apprequest_url = "https://graph.facebook.com/feed";
$params = "?" . $access_token . "&message=" .
urlencode($message) . "&id=" . $ogurl . "&method=post";
$myurl = $apprequest_url . $params;
$result = file_get_contents($myurl);
echo "post_id" . $result;
?>

```

## Pag. 238

```

<?php
define('FACEBOOK_APP_ID', 'APP_ID');
define('FACEBOOK_SECRET', 'APP_SECRET');
function parse_signed_request($signed_request, $secret) {
list($encoded_sig, $payload) = explode('.', $signed_request, 2);
// decode the data
$sig = base64_url_decode($encoded_sig);
$data = json_decode(base64_url_decode($payload), true);
if (strtoupper($data['algorithm']) !== 'HMAC-SHA256') {
error_log('Unknown algorithm. Expected HMAC-SHA256');
return null;
}
}

```



```

// check sig
$expected_sig = hash_hmac('sha256', $payload, $secret, $raw = true);
if ($sig != $expected_sig) {
error_log('Bad Signed JSON signature!');
return null;
}
return $data;
}
function base64_url_decode($input) {
return base64_decode(strtr($input, '-_', '+/'));
}
if ($_REQUEST) {
echo '<p>signed_request contents:</p>';
$response = parse_signed_request($_REQUEST['signed_request'], FACEBOOK_SECRET);
echo '<pre>';
print_r($response);
echo '</pre>';
} else {
echo '$_REQUEST is empty';
}
?>

```

## Pag. 267

```

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xmlns:fb="http://www.facebook.
com/2008/fbml">
<head>
<style type="text/css">
body {
width:520px;
overflow:hidden;
margin:0; padding:0; border:0;
}
</style>
<script type="text/javascript">
window.fbAsyncInit = function() {
FB.Canvas.setAutoGrow();
}
function sizeChangeCallback() {
FB.Canvas.setSize({ width: 520, height: 950 });
}
</script>

</head>
<body>
<div id="fb-root"></div>
<script src="http://connect.facebook.net/en_US/all.js"></script>
<script>
FB.init({
appId: numero identificativo applicazione',
status: true,
cookie: true,
xfbml: true
});
FB.Canvas.setSize({ width: 520, height: 950 });
</script>
<table cellSpacing=0 cellPadding=0 border=0>
<tbody border=0>
<tr>
<td>
<map name='MiaMappa'>
<area href='http://www.scuolaguida.it/' target='_blank' shape='rect'
coords='1,1,495, 77'>
</map>
<img src='scuolaguida.png' usemap='#MiaMappa' border='0'>
</td>
</tr>
</tbody>
</table>
</body>
</html>

```

```

<?php
require 'facebook.php';
$app_id = "sostituire identificati applicazione";
$app_secret = "sostituire numero segreto applicazione";
$facebook = new Facebook(array(
'appId' => $app_id,
'secret' => $app_secret,
'cookie' => true
));
function parse_signed_request($signed_request, $secret) {
list($encoded_sig, $payload) = explode('.', $signed_request, 2);
$sig = base64_url_decode($encoded_sig);
$data = json_decode(base64_url_decode($payload), true);
if (strtoupper($data['algorithm']) !== 'HMAC-SHA256') {
error_log('Unknown algorithm. Expected HMAC-SHA256');
}
}

```

```

return null;
}
$expected_sig = hash_hmac('sha256', $payload, $secret, $raw = true);
if ($sig != $expected_sig) {
error_log('Bad Signed JSON signature!');
return null;
}
return $data;
}
function base64_url_decode($input) {
return base64_decode(strtr($input, '-_', '+/'));
}
$data = parse_signed_request($_REQUEST['signed_request'], $app_secret);
$pageID = $data['page']['id']; // page id numero della Pagina su cui è installato il Tab
$liked = $data['page']['liked']; //booleano indica se l'utente corrente è fan della pagina
$admin = $data['page']['admin']; //booleano indica se l'utente corrente è amministratore della pagina
$language = $data['user']['locale']; //lingua dell'utente
?>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<body>
<script src="http://connect.facebook.net/en_US/all.js"></script>
<script>
FB.Canvas.setAutoResize();
</script>
<?
if(!$data['page']['liked']){
echo "Diventa fan e riceverai un buono sconto";
}else{
?>
Grazie di essere diventato fan eccoti un buono sconto
<A href="http://www.facebook.com/creare.applicazioni" target='_blank'><IMG
src='buoni-sconto.png' alt='Buono sconto' border=0></A>
<iframe src="//www.facebook.com/plugins/like.php?app_id="NUMEROappId"&
amp;href=http%3A%2F%2Fwww.facebook.com%2Fcreare.applicazioni&
end=false&layout=button_count&width=450&show_faces=false&
action=like&color_scheme=light&font&height=21" scrolling="no"
frameborder="0" style="border:none; overflow:hidden; width:450px;
height:21px;" allowTransparency="true"></iframe>
</body>
</html>
<?
}
?>

```

## Pag. 277

```

<?php
require_once('commons.php');
$fb = new FB('', false);
$fbid = $fb->getUserId();
// Se non ho un Facebook ID significa che l'utente non si è ancora autenticato con Facebook
if(!$fbid){
include('views/register.php');
}else{
// recupero i dati dell'utente Facebook
$userinfo = $fb->getUserInfo();
// Verifico se esiste già un utente con questo FBID
if(!$user = User::getFromFBID($fbid)){
// Verifico se esiste già un utente registrato con la stessa email
if($user = User::getFromEmail($userinfo['email'])){
// Nel caso, collego l'attuale utente con il suo account Facebook
$user->bindFB($fbid);
}else{
// Altrimenti, creo l'utente
$user = User::create($userinfo);
}
}
// abbiamo l'utente!
if($user){
// possiamo dargli il benvenuto
$name = $user->getName();
include('views/welcome.php');
}
}
?>

```

## Pag. 294

```

- (IBAction)publishStream:(id)sender {
NSMutableDictionary *jsonWriter = [[NSMutableDictionary new] autorelease];
NSMutableDictionary *actionLinks = [NSMutableDictionary dictionaryWithObjectsAndKeys:
@"Always Running",@"text",@"http://itsti.
me",@"href", nil, nil];
NSString *actionLinksStr = [jsonWriter stringWithObject:actionLinks];
NSMutableDictionary *attachment = [NSMutableDictionary dictionaryWithObjectsAndKeys:
@"a long run",@"name",
@"The Facebook Running app",@"caption",
@"it is fun",@"description",
@"http://itsti.me",@"href", nil];

```

```

NSString *attachmentStr = [jsonWriter stringWithObject:attachment];
NSMutableDictionary* params = [NSMutableDictionary
dictionaryWithObjectsAndKeys:
@"Share on Facebook", @"user_message_prompt",
actionLinksStr, @"action_links",
attachmentStr, @"attachment",
nil];
[_Facebook dialog:@"feed"
andParams:params
andDelegate:self];
}

```

## Pag. 295

```

- (IBAction)uploadPhoto:(id)sender {
NSString *path = @"http://www.Facebook.com/images/devsite/iphone_connect_btn.jpg";
NSURL *url = [NSURL URLWithString:path];
NSData *data = [NSData dataWithContentsOfURL:url];
UIImage *img = [[UIImage alloc] initWithData:data];
NSMutableDictionary *params = [NSMutableDictionary
dictionaryWithObjectsAndKeys:
img, @"picture",
nil];
[_Facebook requestWithGraphPath:@"me/photos"
andParams:params
andHttpMethod:@"POST"
andDelegate:self];
[img release];
}

```

## Pag. 301

```

// TestFB2ViewController.m
// TestFB2
#import "TestFB2ViewController.h"
#import "FBConnect.h"
#import "SBJSON.h"
@implementation TestFB2ViewController
@synthesize facebook;
@synthesize accedi;
- (void)dealloc
{
[super dealloc];
}
- (void)didReceiveMemoryWarning
{
[super didReceiveMemoryWarning];
}
- (void)viewDidLoad
{
tipologiaric = 0;
UIView *vista01 = [[UIView alloc] initWithFrame:CGRectMake(0,0,320,640)];
[vista01 setBackgroundColor:[UIColor blackColor]];
UILabel *etichetta1 = [[UILabel alloc] initWithFrame:CGRectMake(10, 10, 300, 30)];
[etichetta1 setText:@"Test delle funzioni di Facebook su iOS"];
[etichetta1 setTextColor:[UIColor whiteColor]];
[etichetta1 setBackgroundColor:[UIColor blackColor]];
[etichetta1 setTextAlignment:UITextAlignmentCenter];
[vista01 addSubview:etichetta1];
[etichetta1 release];
accedi = [[UIButton alloc] initWithFrame:CGRectMake(110, 60, 100, 30)];
[accedi setBackgroundColor:[UIColor orangeColor]];
[accedi setTitle:@"Login" forState:UIControlStateNormal];
[accedi addTarget:self action:@selector(fblogin:) forControlEvents:UIControlEventTouchUpInside];
[accedi setTitleColor:[UIColor whiteColor] forState:UIControlStateNormal];
[vista01 addSubview:accedi];
UIButton *mostrame = [UIButton buttonWithType:UIButtonTypeRoundedRect];
[mostrame setFrame:CGRectMake(10, 120, 150, 30)];
[mostrame setTitle:@"Mio nome" forState:UIControlStateNormal];
[mostrame addTarget:self action:@selector(mostrame:) forControlEvents:UIControlEventTouchUpInside];
[vista01 addSubview:mostrame];
UIButton *mefriend = [UIButton buttonWithType:UIButtonTypeRoundedRect];
[mefriend setFrame:CGRectMake(10, 160,150, 30)];
[mefriend setTitle:@"Miei amici" forState:UIControlStateNormal];
[mefriend addTarget:self action:@selector(mefriends:) forControlEvents:UIControlEventTouchUpInside];
[vista01 addSubview:mefriend];
UIButton *infosuIDamico = [UIButton buttonWithType:UIButtonTypeRoundedRect];
[infosuIDamico setFrame:CGRectMake(10, 200, 150, 30)];
[infosuIDamico setTitle:@"Info ID amico" forState:UIControlStateNormal];
[infosuIDamico addTarget:self action:@selector(infosuamico:) forControlEvents:UIControlEventTouchUpInside];
[vista01 addSubview:infosuIDamico];
UIButton *eventiamicobtn = [UIButton buttonWithType:UIButtonTypeRoundedRect];
[eventiamicobtn setFrame:CGRectMake(10, 240, 150, 30)];
[eventiamicobtn setTitle:@"Eventi amico" forState:UIControlStateNormal];
[eventiamicobtn addTarget:self action:@selector(infoeventamico:) forControlEvents:UIControlEventTouchUpInside];
}

```

```

[vista01 addSubview:eventiamicobtn];
UIButton *inviapostbtn = [UIButton buttonWithType:UIButtonTypeRoundedRect];
[inviapostbtn setFrame:CGRectMake(10, 280, 150, 30)];
[inviapostbtn setTitle:@"Scrivi su wall amico"
 forState:UIControlStateNormal];
[inviapostbtn addTarget:self action:@selector(scrivisuwall:) forControlEvents:
 UIControlEventTouchUpInside];
[inviapostbtn setTag:100];
[vista01 addSubview:inviapostbtn];
UIButton *inviapostbtn1 = [UIButton buttonWithType:UIButtonTypeRoundedRect];
[inviapostbtn1 setFrame:CGRectMake(10, 320, 150, 30)];
[inviapostbtn1 setTitle:@"Scrivi sul tuo wall" forState:UIControlStateNormal];
[inviapostbtn1 addTarget:self action:@selector(scrivisuwall:) forControlEvents:
 UIControlEventTouchUpInside];
[inviapostbtn1 setTag:200];
[vista01 addSubview:inviapostbtn1];
[self.view addSubview:vista01];
[vista01 release];
facebook = [[Facebook alloc] initWithAppId:@"<la tua APP ID>"];
NSUserDefaults *defaults = [NSUserDefaults standardUserDefaults];
if ([defaults objectForKey:@"FBAccessTokenKey"] && [defaults objectForKey:
 @"FBExpirationKey"]) {
facebook.accessToken = [defaults objectForKey:@"FBAccessTokenKey"];
facebook.expirationDate = [defaults objectForKey:@"FBExpirationDateKey"];
}
permessi = [[NSArray arrayWithObjects:@"email", @"read_stream", @"publish_
stream", @"friends_events", @"user_online_presence", @"friends_online_presence",
@"user_about_me", @"friends_about_me", @"friends_activities", nil] retain];
[super viewDidLoad];
}
-(void)fblogin:(id)sender {
UIButton *tempbtn = sender;
NSString *titl = tempbtn.currentTitle;
if ([titl isEqualToString:@"Login"]) [facebook authorize:permessi delegate:self];
else {
[accedi setTitle:@"Login" forState:UIControlStateNormal];
[accedi setBackgroundColor:[UIColor orangeColor]];
[facebook logout:self];
}
}
-(void)mostrame:(id)sender {
[facebook requestWithGraphPath:@"me" andDelegate:self];
}
-(void)mefriends:(id)sender {
[facebook requestWithGraphPath:@"me/friends" andDelegate:self];
}
-(void)infosuamico:(id)sender {
[facebook requestWithGraphPath:@"<id di un amico>" andDelegate:self];
}
-(void)infoeventiamico:(id)sender {
[facebook requestWithGraphPath:@"<id di un amico>/events" andDelegate:self];
}
-(void)scrivisuwall:(id)sender {
BOOL ad_amico = NO;
UIButton *tempbtn = sender;
if (tempbtn.tag == 100) {
ad_amico = YES;
NSLog(@"premuto pulsante 'Scrittura sul wall dell'amico');
} else {
ad_amico = NO;
NSLog(@"premuto pulsante 'Scrittura sul proprio wall'");
}
NSString *destinatario;
if (ad_amico) destinatario = @"<id amico dest.>"; // id dell'amico
else destinatario = @"<proprio id>"; // me stesso (User ID mio)
SBJSON *jsondata = [[SBJSON new] autorelease];
NSDictionary *links1 = [NSArray arrayWithObjects:[NSDictionary
dictionaryWithObjectsAndKeys:
@"Il mio nuovo
sito!", @"name", @"http://www.google.it/", @"link", nil], nil];
NSString *linklstr = [jsondata stringWithObject:links1];
NSMutableDictionary* params = [NSMutableDictionary
dictionaryWithObjectsAndKeys:
@"Condividi su Facebook", @"prompt_user",
linklstr, @"actions",
@"Test Esempio1 iOS App", @"name",
@"Sottotitolo per il post", @"caption",
@"Questo è un test di funzionamento di una
demo app per dispositivi iOS che integrano il Facebook-ios-sdk.", @"description",
@"http://www.google.it/", @"href",
@"http://ecx.images-amazon.com/images/
I/41CoqogwMtL_SL500_AA240_.jpg", @"picture",
destinatario, @"to",
@"testo 'annegato' nell'App - esempio 2",
@"message",
nil];
[facebook dialog:@"feed"
andParams:params
andDelegate:self];
}
-(BOOL)application:(UIApplication *)application handleOpenURL:(NSURL *)url {

```

```

return [facebook handleOpenURL:url];
}
-(void)fbDidLogin {
[accedi setTitle:@"Logout" forState:UIControlStateNormal];
[accedi setBackgroundColor:[UIColor blueColor]];
NSUserDefaults *defaults = [NSUserDefaults standardUserDefaults];
[defaults setObject:[facebook accessToken] forKey:@"FBAccessTokenKey"];
[defaults setObject:[facebook expirationDate] forKey:@"FBExpirationDateKey"];
[defaults synchronize];
NSLog(@"FB AccessToken: %@", [facebook accessToken]);
NSLog(@"FB expirationDate: %@", [facebook expirationDate]);
NSLog(@"Login eseguito e parametri memorizzati in standardUserDefaults");
}
-(void)fbDidNotLogin:(BOOL)cancelled {
if (cancelled) NSLog(@"Operazione annullata dall'utente");
else NSLog(@"L'utente non ha eseguito il login, probabile errore di
username/password");
}
-(void)request:(FBRequest *)request didReceiveResponse:(NSURLResponse *)response {
NSLog(@"ricevuti dati in risposta alla richiesta effettuata");
NSInteger statusCode = [(NSHTTPURLResponse *)response statusCode];
if (statusCode == 200) {
NSString *url1 = [[response URL] absoluteString];
if ([url1 rangeOfString:@"posts"].location != NSNotFound)
tipologiaric = 1; // POSTS DELL'AMICO XXX
if ([url1 rangeOfString:@"me/friends"].location != NSNotFound)
tipologiaric = 2; // LISTA DEGLI AMICI
else if ([url1 rangeOfString:@"me"].location != NSNotFound)
tipologiaric = 3; // ESEGUO QUERY SU UTENTE LOGGATO
if ([url1 rangeOfString:@"events"].location != NSNotFound)
tipologiaric = 4; // LISTA EVENTI DELL'AMICO XXX
if ([url1 rangeOfString:@"feed"].location != NSNotFound)
tipologiaric = 5; // FEED, SCRITTURA SU WALL
}
}
-(void)request:(FBRequest *)request didLoad:(id)result {
NSLog(@"Tipologia richiesta = %d", tipologiaric);
if ([result isKindOfClass:[NSArray class]]) {
result = [result objectAtIndex:0];
}
if ([result objectForKey:@"location"]) {
//evento
NSArray *dati1 = [result objectForKey:@"data"];
for (NSDictionary *evento in dati1) {
NSLog(@"Nome: %@", [evento objectForKey:@"name"]);
NSLog(@"Dove: %@", [evento objectForKey:@"location"]);
}
}
if ([result objectForKey:@"owner"]) {
NSLog(@"invio foto OK!");
} else {
NSLog(@"Il tuo nome: %@ e il tuo UID è %@", [result objectForKey:@"name"],
[result objectForKey:@"id"]);
NSArray *dati = [result objectForKey:@"data"];
for (NSDictionary *amico in dati) {
NSLog(@"Amico: %@ --> FB userid = %@", [amico objectForKey:@"name"],
[amico objectForKey:@"id"]);
}
}
}
-(void)request:(FBRequest *)request didFailWithError:(NSError *)error {
NSLog(@"Errore: %@", [error localizedDescription]);
}
-(void)viewDidUnload
{
[super viewDidUnload];
}
-(BOOL)shouldAutorotateToInterfaceOrientation: (UIInterfaceOrientation)
interfaceOrientation
{
// Return YES for supported orientations
return (interfaceOrientation == UIInterfaceOrientationPortrait);
}
@end

```

## Pag. 313

```

SBJSON *jsondata = [[SBJSON new] autorelease];
NSDictionary *links1 = [NSArray arrayWithObjects:[NSDictionary
dictionaryWithObjectsAndKeys:
@"Il mio nuovo
sito!", @"name", @"http://www.google.it/", @"link", nil], nil];
NSString *link1str = [jsondata stringWithObject:links1];
NSMutableDictionary* params = [NSMutableDictionary
dictionaryWithObjectsAndKeys:
@"Condividi su Facebook", @"prompt_user",
link1str, @"actions",
@"Test Esempiol iOS App", @"name",
@"Sottotitolo per il post", @"caption",
@"Questo è un test di funzionamento

```

```
di una demo app per dispositivi iOS che integrano il Facebook-ios-sdk.",
@"description",
@"http://www.google.it/", @"href",
@"http://ecx.images-amazon.com/images/
I/41CoqogwMtL_SL500_AA240_.jpg", @"picture",
destinatario, @"to",
@"testo 'annegato' nell'App - esempio 2",
@"message",
nil];
```